**6 Equipo de Trabajo:**

**María Isabel Tovar Pastrana**

* Rol: Líder de Proyecto

Responsabilidades:

Supervisión de las tareas para asegurar que se cumplan los plazos.

* Fase de Documentación:
  + Redacción de la introducción y el resumen del proyecto.
  + Creación de diagramas de flujo para los niveles del juego.
  + Definición de las temáticas y creación de casos de uso.
* Fase de Mockup:
  + Modificación del logo y elección de la paleta de colores.
  + Desarrollo y ejecución de animaciones para el juego.
  + Implementación de la funcionalidad del juego de ordenar.
* Fase de Maquetación:
  + Supervisión de la implementación del diseño visual en el frontend.
  + Integración de los elementos visuales con las funcionalidades del juego.
  + Diseño responsive de la interfaz de inicio.
  + Implementación de la librería Phaser para el diseño y funcionalidad de los videojuegos de aventura espacial.

**Andrés Mauricio**

* Rol: Desarrollador
* Responsabilidades:
  + Fase de Documentación:
    - Realización de la vigilancia tecnológica.
    - Elaboración de fichas de requerimientos no funcionales.
    - Creación de diagramas de flujo del juego y el proceso general.
  + Fase de Mockup:
    - Selección de fondos y temáticas para el juego.
    - Investigación y elección de ejemplos visuales aplicados a las cartas.
    - Implementación de los apartados de perfil, ayuda y ajustes.
  + Fase de Maquetación:
    - Diseño e implementación del juego de cartas y sus temáticas.
    - Desarrollo de funcionalidades para el juego espacial.

**Sergio Andrés**

* Rol: desarrollador
* Responsabilidades:
  + Fase de Documentación:
    - Definición de los objetivos y la justificación del proyecto.
    - Elaboración de fichas de requerimientos funcionales.
    - Creación de diagramas de flujo para el login y las secuencias del proceso.
  + Fase de Mockup:
    - Diseño del login y adaptación a la versión móvil.
    - Creación del juego de ordenar con la temática de matemáticas.
    - Implementación de la tabla de puntuación e historial.
  + Fase de Maquetación:
    - Diseño del portal de ayuda y las tablas de puntuación.
    - Desarrollo y funcionalidad de dos modalidades de juegos de secuencia (libros y organizar objetos).

Juan Felipe

* Rol: desarrollador
* Responsabilidades:
  + Fase de Maquetación:
    - Diseño de bono de bienvenida del usuario.
    - Desarrollo y funcionalidad de la tienda y personalización del perfil del usuario.